令和8年度仙台高等専門学校編入学学生選抜 学力面接質問課題 情報システムコース

質問課題は1ページから5ページまである。 印刷不鮮明、ページの落丁・乱丁及び汚れ等がある場合は、静かに手を挙げて監督者に知らせること。

課題1(自作プログラムの紹介) (30点)

持参した自作プログラムについて説明せよ。

課題 2 (数学) (25 点)

以下の(1), (2), (3)の問に答え, その計算過程を説明せよ。

(1)
$$\frac{\frac{1}{\sqrt{x}}}{1-\frac{\sqrt{x-3}}{\sqrt{x}}}$$
の分母を有理化せよ。

- (2) ベクトル \vec{a} , \vec{b} について, \vec{a} = (1, 3), \vec{b} = (2,1)のとき, 以下の問に答えよ。
 - (a) \vec{a} と \vec{b} の内積を求めよ。

 - (c) ベクトル $\vec{c}=(-3,\ 1)$ を $\vec{c}=p\vec{a}+q\vec{b}$ の形で表したとき、定数 $p,\ q$ の値を求めよ。
- (3) 定積分 $\int_2^6 \sqrt{2x-3} \, dx$ の値を置換積分法により求めよ。

課題3 (英語) (20点)

以下の英文に書かれている内容について、日本語で説明せよ。分からない単語があれば、口頭試験の際に質問してもよい。

Differential calculus is a main branch of mathematics with significant applications in engineering. It helps us understand how things change. The derivative, a key concept, shows the instantaneous rate of change of a function. For example, engineers use it to calculate the precise velocity and acceleration of an object at any given instant. This is essential for designing vehicles or the movements of a robot. By understanding these rates of change, engineers can create safer and more efficient designs.

differential calculus: 微分学, derivative: 導関数, velocity: 速度, acceleration: 加速度

課題 4 (プログラミング基礎) (25 点)

正の整数を扱うキュー(待ち行列)に対し以下の仕様を満たす関数 enqueue と dequeue を作成したい。

- enqueue(item):
 - ▶ 引数itemは正の整数値とする。
 - ▶ キューに空き領域がある場合,itemを格納し1を戻り値とする。
 - ▶ キューが満杯の場合, -1 を戻り値とする。
- dequeue():
 - ▶ キューにデータが存在する場合、先頭のデータを取り出し、その値を戻り値とする。
 - ▶ キューが空の場合、-1を戻り値とする。

なお,以下のソースコードはリングバッファではない線形キューの実装であることに注意すること。 以下の(1),(2)の問に答えよ。

- (1) ソースコード内の空欄 (a), (b), (c) に入る適切な記述を答えよ。
- (2) 以下の main 関数を実行した後のキューの状態 (キューに追加され、かつ取り出されていないデータ) を答えよ。ただし、enqueue 関数が-1 を戻り値とする場合の動作に注意すること。

```
#include <stdio.h>
                                ソースコード
#define MAX_SIZE 3
int queue_data[MAX_SIZE];
int head = -1; /* キューの先頭要素を指すインデックス */
int tail = -1; /* キューの末尾要素を指すインデックス */
int enqueue (int item) {
   if (tail < MAX_SIZE - 1) {
       if (head == -1) {
           head = 0;
       queue_data[ (a) ] = item;
       return 1;
   } else {
       return -1;
int dequeue() {
  if ((head != | (b) | ) && (head <= | (c) | )) {
       return queue_data[head++];
   return -1;
int main() {
   enqueue (10);
   enqueue (20);
   enqueue (30);
   dequeue();
   enqueue (40);
   dequeue();
   return 1;
```

課題5 (ディジタル回路) (20点)

以下(1), (2)の問に答えよ。

(1) 次の(a), (b)の論理式を簡略化せよ。ただし, $ar{B}$ は変数 B の否定を表すものとする。

(a)
$$A + A \cdot B$$

(b)
$$(A + B) \cdot (A + \overline{B})$$

- (2) 次の真理値表を満足する論理回路を設計せよ。
 - (a) 論理式, (b) 論理式の簡略化, (c) 回路図の順に導出し, (d) この論理回路の機能を説明せよ。

表 1 真理値表

X 1 六工匠X			
入力			出力
S	D_1	D_0	Y
0	0	0	0
0	0	1	1
0	1	0	0
0	1	1	1
1	0	0	0
1	0	1	0
1	1	0	1
1	1	1	1

以上