

研究タイトル:

パターン認識を活用したソフトウェア開発



氏名: 藤原 和彦 / FUJIWARA Kazuhiko E-mail: kaz@sendai-nct.ac.jp

職名: 准教授 学位: 博士(情報科学)

所属学会・協会: 情報処理学会, 日本工学教育協会

研究分野: 応用情報学

キーワード: パターン認識, 人工知能, 画像処理, 知識工学

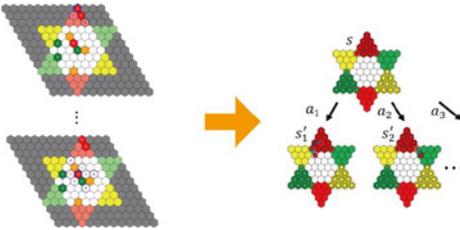
技術相談: ・強化学習による AI モデルの生成

提供可能技術: ・画像処理技術

研究内容:

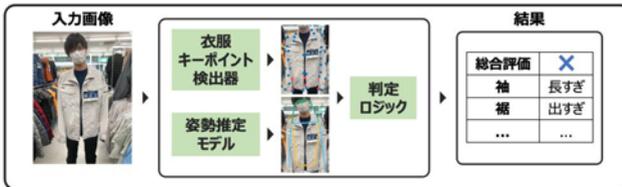
・多人数ゲームの AI プレイヤー開発と性能評価

本研究は、未開拓領域である「多人数」ボードゲームにおけるAIプレイヤーの開発を目的としている。現在対象は3人対戦の「ダイヤモンドゲーム」であり、既存の二人ゲーム向けAI 技術(AlphaZeroなど)を応用・拡張する。強化学習を用い、報酬最大化による自律的な戦略獲得を目指す。研究は既存アルゴリズムの適用と評価のほか、多人数ゲームに特化した新アルゴリズムの開発を検討している。



・画像認識技術を活用した機械災害防止システムの開発

工作機械による機械災害防止のため、画像認識技術を活用して作業者の服装状態をリアルタイムでチェック、不適切な服装を指摘するシステムの構築をすすめている。



提供可能な設備・機器:

名称・型番(メーカー)	